

# amiga

2-2007 16.ÅRGANG UTG 49

guiden

NAF - 15 years and still booting!

1992-2007



- ▶ Test av AROS
- ▶ Ny maskinvare for AmigaOS4
- ▶ TILT spillspalte
- ▶ NAF Amiga multimedia-konkurransen 2007

#### Ord fra Mike

Her var vi igjen, en sen kveld foran skjermen og forsøker desperat å klistre sammen et eksemplar av Amigaguide/n før leserne våre går amok pga. den nå måneder lange forsinkelsen vi denne gang klarte å pådra oss.

Vel, hva skal man si, alt går ikke alltid på skinner eller for den del i riktig spor bestandig.

I skrivende stund er det 19 dager igjen til OS4 classic når butikkhyller/lager hos alle gjenværende Amiga-forretninger.

Noen vil spørre, hva er poenget?

Hvor mange gjenlevende Cyberstorm/Blizzard PPC kort finnes det?

Vil det være nok til å i det hele tatt gjøre dette til en lønnsom affære?

Har Hyperion et ess i erme?

Vil OS4 classic tilfeldigvis inneholde en bug som gjør det i stand til å kjøre på Sam440 og Efika?

Er det usannsynlig ufattelig lett å omgås sperren?

Vi kan da håpe. Prisen på operativsystemet er det ihvertfall ikke noe å si på, rundt 105 dollar.

To kroner og femti øre etter dagens kurs.

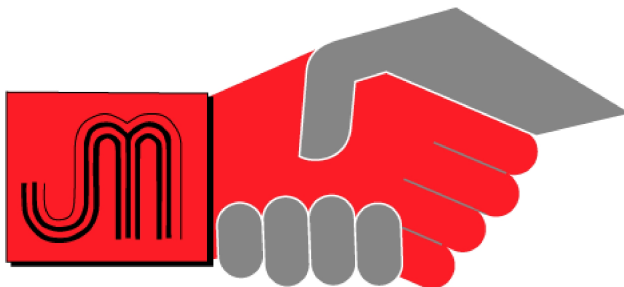
JEG håper at man snart får tilgjengelig maskiner som man kan kjøre Amiga OS4 på. For med denne farten vil vi ikke nå frem før det er for sent.

- Mike

# Innhold

- 3 ReadMeFirst - redaktørens side
- 4 Disk.info - nyheter
- 7 Codex Alphe Adria 2007  
- Rapport fra denne amigamessen
- 8 NAF 15 år!  
- Vi gir bort en Amiga 1200!
- 10 Tilt - spillmagasinet  
- Michael skriver om Larry 3...
- 11 Trashcan
- 12 Tilt - spillmagasinet  
- Michael skriver om nok et amigaspill...
- 13-14 Amiga - midtsidepikene
- 15 EFIKA  
- Stian skriver om EFIKA hovedkortet
- 18 AROS  
- Michael forteller om AROS
- 21 Amiga vs Hyperion  
- Michael dekker rettssaken som pågår...
- 23 Intervju: Tommy Rølvåg Strand  
- Tommi Toivanen snakker med Tommy
- 27 NAF Amiga Multimediakonkurranse 2007
- 28 Amiga Dream Team 2007

Amigaguiden blir trykket av vår sponsor:



**Johansen & Michalsen a.s**  
-trygge kjøp gjennom 30 år

amigaguidens redaksjon

Ansvarlig redaktør  
Tommy Rølvåg Stramd  
red@amigaguiden.info

Medredaktør  
Michael Blackburn Heltne  
mike@naf.as

Journalist / Webmaster  
Erlend Kristiansen  
erlend@amigaguiden.info

Kasserer  
Inge Per Strand  
kasserer@naf.as

# readme.first

## Dømt til nederlag

Er Amiga dømt til å mislykkes? Er alle våre håp om en fremtid angående en alternativ dataplattform helt totalt fáfengt? Har all vår tålmodighet vært til ingen nytte?

Svaret er NEI!

Det sies en eller annen plass: «Du høster som du sår!» Og vi amigafreaker har virkelig sådd godt, jobbet godt, vært meget tålmodige og utholdende, oppmuntret hverandre til felles beste og holdt ut selv om kreftene har blitt tappet av tvister, rettssaker og interne stridigheter.



## Når vil ting skje?

Når skal vi høste det vi har sådd? Når er tiden inne? Når kommer OS4 i en butikk som er tilgjengelig for oss? Når kommer maskinvare man kan kjøre OS4 på? Når vil våre prøvelser ta slutt?

Svaret er: SNART!

Sist i november er det annonsert at AmigaOS4 for classic PPC-maskiner blir tilgjengelig for salg. Allerede DET er en STOR begivenhet i og med at det er første offisielle oppdateringen av AmigaOS på MANGE år!

Angående AmigaOS4 pågår det nå en

rettstvist mellom Amiga Inc og Hyperion omkring rettighetene til programvaren og betalingen omkring det. Det fryktes at denne striden kan ta tid, men jeg tror at i og med at rettstvisten har pågått allerede i snart et år, så vil nok det skje noe avgjørende i form av enten en dom eller et forlik før sommeren 2008. Etter at en avgjørelse er tatt i forhold til de stridighetene vil ting aksellerere i tempo.

D a v i l  
A m i g a O S 4  
utrolig fort bli  
tilgjengelig for  
ny maskinvare,  
i det minste for  
både SAM og  
for EFIKA.

Jeg tror at ting  
etter en  
avslutning av  
rettstvisten vil  
g å m o t  
konsolidering  
og at man

kommer med en veiplan fremover for Amiga. Med en sånn veiplan tror jeg at fremtiden er staket ut for flere år fremover i forhold til de store skrittene.

Når det gjelder de små detaljene for årene fremover, er det mye opp til deg og meg, det vil si oss vanlige amigafreaker. Skal vi bygge opp omkring en felles fremtid for Amiga, eller skal vi rive ned alt som er bygd opp? Jeg setter min lit til de høyere makter og ber om nåde for deg, meg og enhver amigafreak i vår amigaverden.

Amiga - en venn for fremtiden  
Tommy Rølvåg Strand

## SMS-liste

Norsk amigaforening har en SMS-liste for de som vil ha nyheter omkring Amiga, NAF og AG.

Det blir sendt SMS maksimalt ca. 2 ganger pr uke i gjennomsnitt, har vi lovet. Sannheten er derimot at gjennomsnittet for tiden sannsynligvis ligger på under 5 pr. mnd grunnet låber aktivitet og få påmeldte.

Overskuddet av SMS-listen går til NAF.

Hver tilsendt SMS koster deg kr. 5,-.

For å melde deg på SMS-listen:  
Send MB JOIN AMIGA til 2002

For å melde deg av SMS-listen:  
Send MB STOP AMIGA til 2002

Vi håper vi kan samle stadig flere til denne SMS-listen.

## Fakta om Amigaguiden

Omslag:

Design: Frode Gjedrem Hansen

Produsert på: InDesign på PC

Innhold:

Design: Tommy Rølvåg Strand

Produsert på:

Maskinvare:

AmigaOne G4 XE @ 800 MHz,

1 Gb RAM, ATI Radeon 8500 L gfx

Skrivere: HP LaserJet 1200

HP DeskJet 970 Cxi

Programvare:

Amiga OS 4 final version

PageStream v. 4.1.5.6

DirectoryOpus v. 4.16

Opplag: 60 stk.

Utskrift, stifting og falsing av:

Johansen & Michalsen, Mo i Rana

Skriver: Canon iRC4080i

Antall abonnenter pr. dags dato: 40

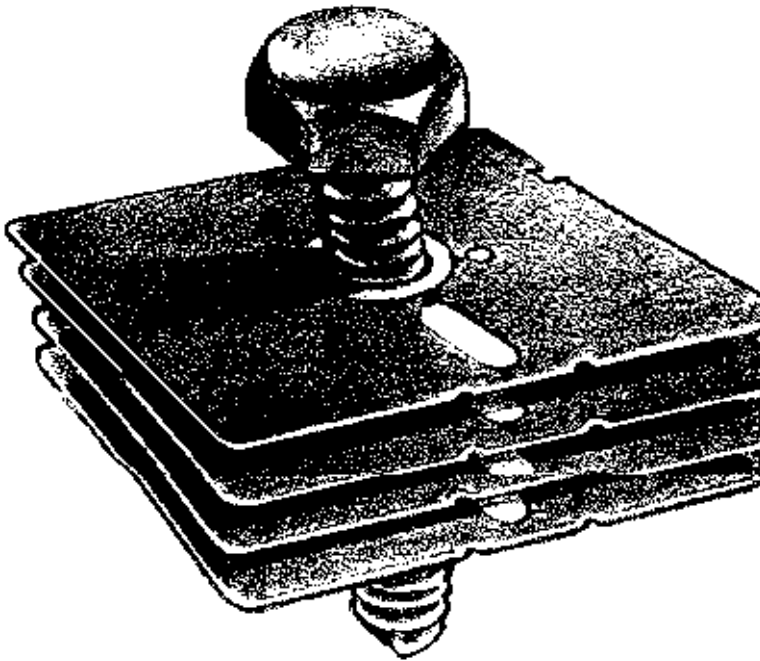
Det understrekes at synspunktene til artikkelforfatterne ikke nødvendigvis er sammenfallende med Amigaguiden sine.

© Copyright Amigaguiden 2007

All ettertrykk eller reproduksjon kun etter avtale.

Amiga er et registrert varemerke og Amiga-logoen, Boing-ballen, AmigaDOS, Amiga KickStart, Amiga Workbench, Autoconfig, Bridgeboard og Powered by Amiga er varemerker tilhørende Amiga Inc. Alle andre varemerker nevnt er eiendommen til de respektive eiere.





#### AmIRC for MorphOS

"AmIRC er den kjente shareware-IRC-klienten laget av Oliver Wagner og Jamie van den Berge for VaporWare. Dens utseende og oppførsel har blitt kopiert flerfoldige ganger og var inspirasjonen til XChat."

Nå kan du laste ned MorphOS versjonen, som har endel forbedringer!

Den har blitt litt kjappere (før måtte man bruke 68k-versjonen av AmIRC), har mulighet for kanaltabber på sidene og feil er fikset og rettet på. Mer om hva som har blitt forbedret, kan du lese på [polarboing.com](http://polarboing.com).

Last ned AmIRC-MorphOD v3.5.28beta her: [www.biclodon.com/software/amirc](http://www.biclodon.com/software/amirc)

#### Nytt Amiga diskmag - Vague

Første utgave av Vague, et Warp3D Amiga diskmag er nå ute. Virker på: AmigaOS 3/4, MorphOS og WinUAE (via QuarkTex).

Laste ned her: <http://vague.lorraine-design.com/>

#### Amiga Future Utgave 68

Nyeste utgave av det trykte Amiga-bladet Amiga Future er nå ute. Bladet finnes nå både i engelsk og tysk språkdrakt, og kan virkelig anbefales

Sjekk ut smaksprøve her: [http://www.amigafuture.de/album\\_cat.php?cat\\_id=4](http://www.amigafuture.de/album_cat.php?cat_id=4)

Bill McEwen med åpent brev til Amiga-miljøet CEO i Amiga Inc, Bill McEwen, har skrevet et åpent brev til Amiga-miljøet der han oppsummerer tiden som har gått og forsøker å klare opp i antagelser og misforståelser om firmaet som har oppstått den siste tiden, spesielt i sammenheng med rettsaken mot Hyperion Entertainment vedrørende utviklingen av AmigaOS 4.0 Les brevet på [amiga.com](http://amiga.com)



Bill McEwen, CEO of Amiga Inc.

#### Historien om Lemmings

Fin artikkel om hele historien rundt Lemmings. Masse herlige bilder ifra tidlig testing til ferdig produkt.

Lemmings Story: [http://www.javalemmings.com/DMA/Lem\\_1.htm](http://www.javalemmings.com/DMA/Lem_1.htm)

#### Fred Fish er død

Fred Fish, mannen bak Fish disks døde i sitt hjem i Idaho, USA, fredag 20. april. Fish-diskettene var viden kjent og en av de første organiserte formene for spredning av programvare og spill i Amiga-miljøet. Fish har også jobbet med avlusingsprogrammet GDB

#### Ny beta av Sputnik

Ny beta av Sputnik er sluppet. For de som ikke vet det er Sputnik en ny nettleser for MorphOS, basert på KHTML. Denne utgaven er mer stabil, og har støtte for bl. a. cookies, SSL og filnedlasting.

Sputnik vil mest sannsynligvis bli laget også i en versjon for AmigaOS4.

Sputnik lastes ned her:

[http://www.ppa.pl/khtml/index\\_en.php](http://www.ppa.pl/khtml/index_en.php)

#### Artikkel om PPC-baserte Amigaer i The Inquirer

The Inquirer har utgitt en oppsummering av Amigaens PPC-æra, fra Phase5s akseleratorkort til dagens Samantha og Efika.

Artikkelen skriver varmt om AmigaOS og dets avarter, og bør derfor være ekstremt hyggelig lesning for for fanatikerne der ute. Vi mer opplyste lærer kanskje ikke så mye nytt, men det er likevel på et par punkter oppklarende lesning.

Alle ovenstående nyheter:

Kilde: [polarboing.com](http://polarboing.com)



Norsk amigaforening 1992-2007  
Norsk amigaforening feirer 15-årsjubileum i år! Du som leser dette kan tenke ut et forslag til hvordan man kan feire, og sende dette i en epost til [naf@naf.as](mailto:naf@naf.as)

Jeg tror vi kan love en eller to hyggelige overraskelse til våre medlemmer! =)

Den som lever får se....

50 beste IT-produkter kåret!  
Det amerikanske nettstedet [pcworld.com](http://pcworld.com) har laget en liste over tidenes 50 beste ITprodukter. Spørsmålet er bare: Ble Amiga med?

Og det ble de! På 37. plass finner man Commodore Amiga 1000! A1000 måtte nok se seg slått av f.eks iPod og Tetris, men derimot slo de Microsoft Excel, Red Hat Linux og diverse andre produkter.

Flott! :)  
Er jo litt godt å lese slikt ;)

Krutå Bil AS bekrefter sponsoravtale  
Krutå Bil AS ved daglig leder Asgeir Krutå har dags dato bekreftet at firmaet også i år støtter Norsk amigaforening som Messesponsor.

Aktuelt beløp for sponsorskapet er kr. 1000,-. Beløpene foreningen får inn i form av Messesponsor skal fortrinnsvis gå til å dekke reise og opphold ved nasjonale og internasjonale datamesser som har innslag av Amiga.

Norsk amigaforening takker for tilliten og oppfordrer alle våre medlemmer og sympatisører nok en gang til å gi spesiell støtte til våre sponsorer.

YX Selfors bekrefter sponsoravtale  
YX på Selfors i Mo i Rana ved William Jacobsen signaliserer at de også i år støtter Norsk amigaforening som messesponsor.

Aktuelt beløp for sponsorskapet er kr. 1000,-. Beløpene foreningen får inn i form av Messesponsor skal fortrinnsvis gå til å dekke reise og opphold ved nasjonale og internasjonale datamesser som har innslag av Amiga.

Norsk amigaforening takker for tilliten og oppfordrer alle våre medlemmer og sympatisører nok en gang til å gi spesiell

støtte til våre sponsorer.

Alle ovenstående nyheter:

Kilde: [naf.as](http://naf.as)

RAID för AmigaOS4 och +1.600 filer på OS4Depot.net

Programmen och spelen fortsätter att laddas upp och vi kan bara buga av vördnad, respekt och uppskattning inför våra utvecklare som outtröttligt fortsätter att knåda kod för vårt nöjes skull. Bland den senaste veckans skörd finner vi en klon av NCurses som i sin tur ligger som grund för ett drygt 10-tal nya spel och program. Fredrik Wikström som ligger bakom bl.a. Diskimage Device OS4 (monterar .adf, .dmz, .iso, .nrg, m.m.) har även släppt en Alpha version av sin mjukvara RAID för AmigaOS4. Programmet har ett enkelt men användbart GUI och stöder i dagläget spegling och striping.

Förutom detta finns så klart nya versioner av flera populära program som OpenSSH, unrar, awk, abc-shell (Bourne Shell kompatibelt skal för OS4), AmiDVD med stöd för U-Bootbara CD/DVD's, senaste ScummVM, och mycket mer.

AmigaOS4  
AmigaOS4 kommer att släppas till Classic Amigas den 30:e November. Hyperion gjorde inatt ett uttalande på AmiWest om detta. Besök <http://www.amigaz.org> för att lyssna på talet.

När du köper AmigaOS4 kommer du få en snygg box innehållande en CD-Rom, diskett för att boota cd-romspelaren (du behöver inget förinstallerat t.ex. OS3.1) en liten förtryckt manual.

Nu även bekräftat på Hyperions hemsida: <http://www.hyperion-entertainment.biz:8080/amiga>  
Samt även på Acubes hemsida med pris: <http://www.acube-systems.com/eng/news.php?id=16>

Priset kommer att bli 74 EUR (ca 680 sek exkl. moms ca 850 inkl. )

AmiWebView  
Alinea Entertainment släpper nu en ny version av AmiWebView för OS4. AmiWebView är ett program för att köra webkameror. Programmet använder sig av Reaction Gui och kostar 5,95 euro. Version

2 är en avancerad version av gratisvarianten 1.1  
Mer information finns här:

[http://software.alinea-computer.de/seiten/amiwebview\\_uk.php](http://software.alinea-computer.de/seiten/amiwebview_uk.php)

AmiFTP  
AmiFTP finns nu native för AmigaOS4. Denna mycket kapabla FTP-klient fortsätter att vara fri och kommer att finnas på nedladdningsiter som [www.aminet.net](http://www.aminet.net) och [www.os4depot.net](http://www.os4depot.net) snart. Programmet har portats till OS4-kod och använder nu AISS för bilder. AmiFTP är också kompatibel med AmiUpdate vilket borde underlätta det hela för användaren. Hastighetsmätaren har fixats till, och Docky-stöd har lagts till. Det gamla kravet om ReqTools har tagits bort - för att veta mer, ladda ner din kopia idag!

<http://gurumeditation.se/press/>

Uppdaterad Minimig från Sverige  
Peter 'Illuwater' Czidlina har gjort stora framsteg med Dennis van Weeren's Minimig-projekt, bl.a. följer nu kortet Mini-ITX standarden och passar i alla vanliga datorchassin, samt har S-Video och Composite video output och buffrat ljud. Allt för att avlasta FPGA:n vid användning av långa kablar. Kortet har även fått riktiga RCA-kontakter för att enkelt kunna kopplas till din stereo. Det finns fortfarande mycket att göra på projektet, men på [web.comhem.se/illuwater/](http://web.comhem.se/illuwater/) kan man läsa mer om hur det går och se massor med bilder samt ladda ner scheman och uppdaterade Boot firmware's för Minimig. Det finns även information om Peter's projekt på [SweClockers.com](http://SweClockers.com) samt en lång tråd på Svenska Elektronikforumet.

600  
Då har Safir nått 600 medlemma. Vi fortsätter att utöka medlemsantalet och vi hoppas på många långa år framöver med amiga. Det är kollektivet som håller oss samman och som får oss att vilja fortsätta med vår älskade Amiga.

Som kuriosa kan tilläggas att 2006-04-27 var vi 300 medlemmar. Detta är nu dubblat, vilket torde innebära att om ungefär 1,5 år är vi 1200 medlemmar (om det blir en fördubbling till ).

Ovenstående nyheter:  
Kilde: [safir.amigaos.se](http://safir.amigaos.se)

## : nyheter

### Solskogen 2007 resultater

#### Resultater fra Solskogen 2007

Noen midlertidige resultater fra Solskogen er klare, nå oppdatert basert på <http://solskogen.demoscene.no/ss07-results.txt>

#### Executable music

1. Glitre  
by Frequent/Ephidrena (22kb) 133p
2. Bassbyter  
by ? (2.2kb) 73p
3. Gimme all your chips  
by Response/Darklite (32kb) 56p
4. My boobs are 2K  
by Duckers/Outracks  
and Gloom/Excess (2k) 20p

#### Oldschool music

1. Zap by grg (C128) 64p
2. Flyt by Esau (Mod) 49p
3. I has the lead  
by Little Bitchard (XM) 43p
4. Silence of the wind  
by fby (Mod) 37p
5. Zaronix remix by Zarion (XM) 22p

#### Streaming music

1. Electric sheep  
by XNI/Tufs 74p
2. Funk are us  
by Edzes and Malmen 68p
3. Master of IDM  
by Little Bitchard 35p
4. My dreams keep me awake  
by ? 30p
5. Blues in mushroom minor

- by Gloom 22p
6. We are the overlords  
by ? 10p
7. Butterfly extravaganza  
by ? 9p
8. Dance mission  
by ? 1p

#### New school graphics

1. Eyes wide shut  
by Proteque/Tufs 120p
2. Wakare by Zeyla 103p
3. Areyla starstreak by Deliah 55p
4. I invented mental problems  
by Kusma 18p
5. Damer by Nicomen/Tufs 11p

#### Old school graphics

1. Pixel noir by dran 177p
2. Protect by Zeila 53p
3. Tubgirl by Proteque/Tufs 43p
4. Ninja cat by D-vibe 24p

#### Wild

1. Beerputer by Darklite 137p
2. Oh mother by Donjon doxy 125p
3. Annen realitet by Laban lickers 23p
4. Party by team smellkjell 17p

#### Combined intro (4k/64k)

1. Rapo Diablo 5000  
by Loonies and Ephidrena (5k) 132p
2. My boobs are 4K  
by Outracks (4k) 118p
3. Disco to by Nature (4k) 40p
4. Three hours by darklite (4k) 30p
5. Kjøtt og data  
by Loaderror and Kusma 14p

#### Combined demo

1. Perspective  
by Keyboarders and Boozoholics  
(Windows) 175p
2. I bring nothing to the scene  
by Ruderudy (Windows) 68p
3. hkm 14: bris  
by Hullkort Masters feat. Kvasigen  
(Windows) 40p
4. Dansemus  
by Odd feat. BetongApe (Windows) 26p
5. Yes by Boozoholics (Windows) 12p
6. Soopafresh by Depth (Amiga) 2p
7. Linux for faen by Tufs (Linux) 1p
7. Kapabel kabel by Depth (C64) 1p

#### Duck Hunt retro-gaming-compo (game B: two ducks)

1. skydiver 498500p
2. gloom 285800p
3. Watchman 254700p
4. Sesse 169500p

#### Soccer compo

- Semi-finals: Excess/Boozoholics 8 - 1  
De med jentene Ephidrena+nicomen 7 - 1

#### PC-skit

- Final: Excess/Boozoholics 4 - 3  
Ephidrena+nicomen



© Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

: amigamesser

som i disse dager betatestes. Dessverre fikk vi ikke se kortet i sving, siden hele showet ble holdt på en buss(!) samtidig som vi reiste gjennom Udine provinsen.

I de kommende ukene vil "rev C" bli sendt ut, dette blir også den siste versjonen før den endelig versjonen går til produksjon og lanseres i slutten av September på Pianeta Amiga i Italia. Deltagerne av Pianeta Amiga vil også få muligheten til å kjøpe kortet!

To versjoner av kortet vil bli gjort tilgjengelig, en versjon tiltenkt "slutt brukeren", og en "embedded" versjon (sikkert tiltenkt industri og lignende). Jeg husker ikke lanserings datoen for "embedded" versjonen (om der var samtidig som "slutt bruker" versjonen eller ikke).

Operativ systemet som leveres med kortet vil være Crux Linux, en gjeng som spesialiserer seg på PPC, med en distribusjon skreddersydd for PPC. Prisen på kortet vil være rundt det samme som ble annonsert ved fjordårets Pianeta.

Det vurderes nå hvilke konfigurasjons løsninger som skal benyttes, om det skal loddas 512MB minne rett på kortet f.eks. noe som for øyeblikket virker som den sannsynlige løsningen. For øyeblikket kjører kun en versjon av Linux på

# Codex Alpe Adria

Rapport fra amigamessen...

når hovedattraksjonen fant sted, den 7. juli, jeg vil skrive litt om det jeg mener var det mest interessante med hele av treffet, en tale av Max "M3x" Tretene angående det kommende hovedkortet fra Acube, Sam440.

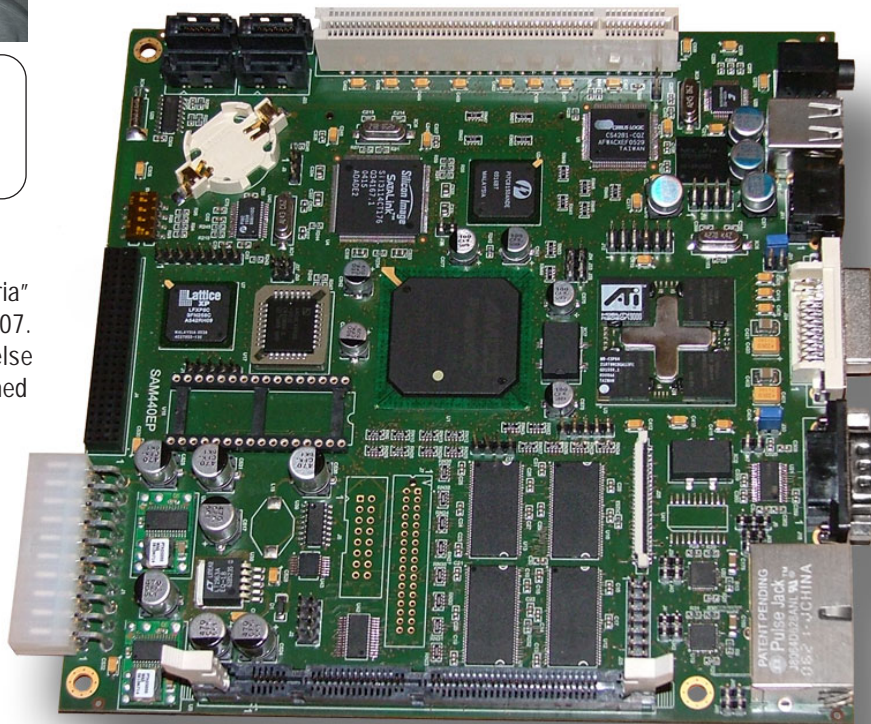
Mens Max talte ble en versjon av kortet vist frem, dette var "rev B". Det er versjonen



Text: Varthall / UpRough

Dette er en rapport fra "Codex Alpe Adria" som ble avholdt den 6. til 8. Juli 2007. Årets Codex Alpe Adria var en anelse forskjellig fra tidligere arrangementer, med mye mer fokus på det sosiale enn på det tekniske. Det har vært et arrangement hvor man hadde mulighet til å tilbringe mer tid sammen med venner enn med PC-en!

Organiseringen har heller ikke akkurat gått smertefritt, et demoscene treff ble holdt samtidig som Codex, noe som førte til at programmet måtte legges noe om. Men tross alt så gikk det relativt knirkefritt, selv om det ble litt uvanlig og litt mindre enn forventet så var det hele i bunn å grunn veldig festlig. Jeg var tilstede



SAM 440 EP





Bernd (UAE), Dennis (Minimig) and Jens (Clone-A) utveksler planer og har det moro under Codex Alpe Adria 2006

kortet, denne er delvis avkommet til distribusjonen for referance kort med AMCC CPU'er, og delvis basert på Debian.

Andre Operativsystem er planlagt for kortet, som AROS er et av de, en innsamling til en port av AROS er i gang, men foreløpig ikke akseptert av noen. FreeBSD er også planlagt. Det har også vært noe uformell kontakt med MorphOS gutta, men ingenting er i den retning bestemt enda.

Angående OS4, så var og er det den viktigste grunnen til at dette prosjektet fant sted. For øyeblikket kan ikke Acube se hvilken vei dommen faller, (de følger med på saken via allment tilgjengelige dokumenter), men de har innrømt at de foretrekker å holde fokus på utviklingen av Sam440 og ikke på rettslige skriv.

Som allerede kjent vil Sam440EP bruke versjon 1.2.0 av Uboot. Det er mulig at denne versjonen vil bli tilgjengelig for A1 brukere også, siden Sam versjonen av Uboot kun er 5% forskjellig fra A1 versjonen, men for øyeblikket er det sagt at dette har relativt lav prioritet. Under talen ble det spurt om kortet vil følge CHRP standarden, noe som ville gjøre det kompatibelt med de fleste Linux PPC distribusjoner. Som jeg forstår krever CHRP OpenFirmware, så OS beregnet for CHRP vil behøve noen justeringer. I følge Tretene er nå Uboot kompatibelt med OpenFirmware, noe som

burde gjøre det mulig å bruke Linux distribusjoner beregnet for CHRP på Sam440. Det offisielle kabinettet ble også vist fram under presentasjonen, (Nexus Psile), dette kabinettet ser elegant ut, og minner noe om en Mac Mini. Kabinettet inkluderer en "SATA Slim" DVD rom. (jeg vil tippe dette også er en DVD-RW)

I siste utgave av Bitplane magazine var det en artikkel angående "The Phoenix Project", det består av en gruppe utviklere,

(25 eller mer har jeg blitt fortalt) som utvikler programvare for OS4. Deres første prosjekt var et grafisk grensesnitt for "Transmission", en Bittorrent P2P klient, og en port av Firefox via X11. For øyeblikket går portingen bra, alt Firefox avhenger av er klart (noe som burde bety at det allerede finnes en fungerende kjørbær binær fil), men de har problemer med et bibliotek som må løses før noe blir sluppet.

En versjon av VLC med grafisk grensesnitt er også klar, (igjen via X11), men denne blir ikke sluppet siden den er altfor treg til å brukes, det betyr at den må portes helt og holden til OS4 for å kunne brukes. Blant de mål gruppen har satt seg er å porte "OS4 remakes" av diverse klassiske Amiga spill som nylig er blitt sluppet for andre plattformer til OS4, dette er utvilsomt en god ide.

Det var alt for nå, jeg vil skrive mer om denne hendelsen i en annen gang. Om du finner feil i dette skrivet, vennligst ikke nøl med å ta kontakt.

Varthall/Up Rough, 09/07/2007

---

Trieste by ved natttestid,  
hjembyen til Codex Alpe Adria



Norsk amigaforening feirer sitt 15-årsjubileum:

**AMIGA**

**15**

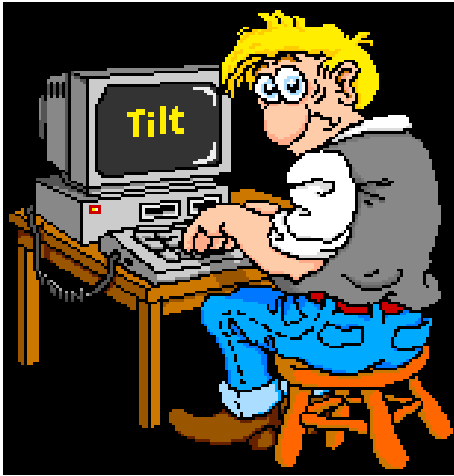
Norsk amigaforening (NAF) feirer sitt 15 årsjubelium:

**VINN EN Amiga 1200!**

Gjør slik:

Send en epost til [naf@naf.as](mailto:naf@naf.as) og fortell  
hvorfor DU vil ha en Amiga 1200!  
Vi trekker en Amiga 1200 blant  
innsenderne den 10. desember 2007.

(Konkurransen gjelder kun betalende medlemmer av NAF!)



# Tilt

Her er flere spilltester  
i AG's spillspalte.

Om du synes spillene vi  
tester er for gamle, skriv en test  
av ditt favorittspill og send inn...

I vår GLSVV -skala (Grafikk, Lyd, Spillbarhet,  
Variasjon og Vanskelighet) tar vi hensyn til at  
spillene er 10-15 år gamle...

---

Tittel  
Leisure Suite Larry 3  
Type  
Adventure  
Utgiver  
Sierra On-Line  
Utgitt  
1990  
Antall Spillere: 1  
HD-installering: Ja  
Kompatibilitet: Alle

---



Tekst: Michael B. Heltne  
mike@naf.as

Leisure Suite Larry 3:  
Passionate Patti In Pursuit Of The  
Pulsating Pectorals?

Når Larry Laffer endelig fikk giftet seg med  
Kalalau i Larry II virket det som om alt  
hadde roet seg og kjærligheten endelig var  
funnet. Han hadde slått seg til ro med et  
respektabelt og idyllisk familie liv på en  
vakre øy han nå kaller sitt hjem. Men  
hvordan kunne da fremtidige ekspedisjoner  
noen gang kunne leve opp til de forrige?

Vel, ganske enkelt! Den idylliske øya har  
gjennomgått enorme forandringer, den er  
nå en fenomenal turistattraksjon. Når Larry  
kommer hjem en kveld, finner han sin  
kjære kone i badekaret, sammen med sin  
nye elsker, Bobbi. Men hvordan i alle dager  
klarte hun å finne en mer interessant mann  
enn Larry? Vel hun gjorde egentlig ikke det.  
Men dette får dere finne ut av selv eller  
spiller gjennom spillet.

Skilt og med hjertet knust kommer Larry



frem til at han aldri mer skal ha noen  
seriøse langvarige forhold. Men så klart vil  
han fremdeles la seg nyte av de kvinnelige  
turistene som nå befinner seg på ferie  
paradiset Nontoonyt. Så den lille mannen i  
den blå skjorta og shorts, vandrer inni en  
telefonkiosk, midt i jungelen for å tre på  
seg den nå berømte hvite smokingen. Og  
forvandles dermed igjen til karakteren vi  
alle kjenner, Leisure Suite Larry!

Leisure Suit Larry III: Passionate Patti in  
Pursuit of the Pulsating Pectorals er mye  
frekkere en sine forgjengere, Larry II og  
Larry I. Fem spørsmål må besvares før du  
får starte spillet. Men nå har disse en  
direkte innvirkning på hvilken grad du  
havner i. Svarer du rett på tre spørsmål,  
havner du på "Pretty Dirty". Svarer du riktig  
på fire, kommer du til "Really Filthy", men  
svarer du korrekt på alle fem spørsmåla,  
havner du dit du nok har aller mest lyst å  
havne, "Totally Rauchiest". Forskjellen på

disse nivåene er ikke allverdens, men  
allikevel merkbar.

Spillet i seg selv er ikke noe søndagstur,  
og er heller ikke det for Larry. Larry eier nå  
ikke en krone, han ender dermed opp med  
å måtte bytte bort endel gjenstander. Spillet  
er derimot formet på en litt annen måte en  
tidligere, ting kan gjøres i nesten hvilken  
som helst rekkefølge etter at noen  
definitive ting er unnagjort. Men om man  
returnere til de steder man tidligere har  
vært finner man til tider nye nyttige ting  
man etterhvert får bruk for.

Patti blir etterhvert også en spillbar  
karakter når hun dukker opp, og man får  
dermed et litt annet perspektiv på ting.

Grafikken er overlegen, med elegante  
animerte scener som går hånd i hånd med  
lydeffekter og fengende musikk, inkludert  
den nå berømte Larry theme tune.

---

«Men hvordan kunne  
da fremtidige  
ekspedisjoner  
noen gang kunne I  
eve opp til  
de forrige?»

---

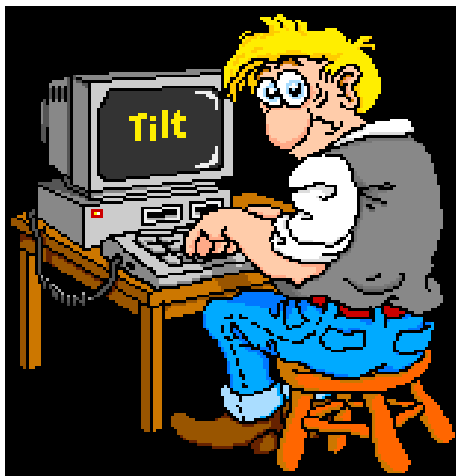


# Trashcan

Denne spalten inneholder rykter, halve sannheter, filosofi og tøys ispedd med direkte løgn. Amigaguidens redaksjon tar kun delvis ansvar for innholdet på denne siden...

Another fine day @ top of the Amiga world





# Tilt

Her er flere spilltester  
i AG's spillspalte.

Om du synes spillene vi  
tester er for gamle, skriv en test  
av ditt favorittspill og send inn...

I vår GLSVV -skala (Grafikk, Lyd, Spillbarhet,  
Variasjon og Vanskelighet) tar vi hensyn til at  
spillene er 10-15 år gamle...

Tittel  
Kings Quest  
Type  
Adventure  
Produsent:  
Sierra On-Line  
Sluppet:  
1990

Spillere: 1  
HD-installerbart: Ja (WHD!)  
Kompatibilitet: Alle



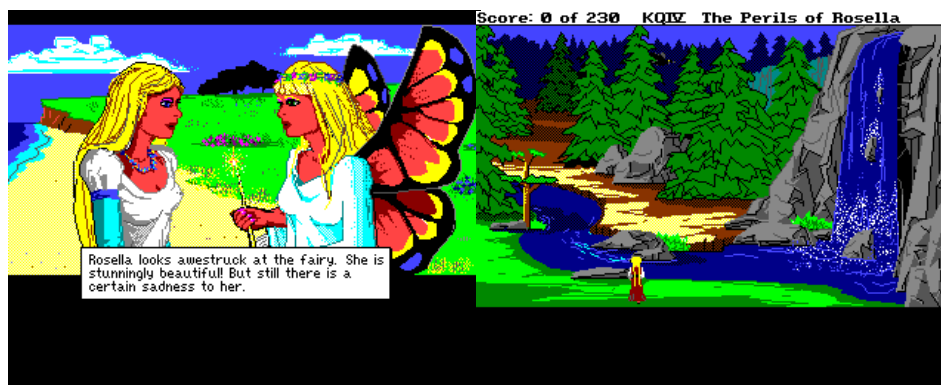
Tekst: Michael B. Heltne  
mike@naf.as

## Kings Quest IV

Amiga-versjonen av Roberta Williams velkjente eventyr klassiker Kings Quest IV kommer på fire disketter. Det trengs 1MB RAM for å kunne spille dette. Grunnen til at Kings Quest IV tar så pass plass som det gjør (kremt) er for å kunne allokere plass til grafikken. Veldig pent og pyntelig utført, veldig detaljert hvor store deler av skjermen stort sett har en eller annen form for animasjon gående.

Det beste ved Kings Quest IV's animasjoner er åpenbart, dets estetiske verdier. Det at spillet ser ut til å bli noe tregere etterhvert som du beveger spilllets hovedkarakter, Rosella, rundt på skjermen, trekker derimot noe ned.

Den lange introduksjons sekvensen (som man har mulighet til å hoppe over), forklarer hvordan Rosella havnet i disse snodige omgivelsene iført klær en tjeners klær, fra en tid før hesten i det hele tatt en gang var oppfunnet.



Kort fortalt, King Graham ligger døende men Rosella kan kurere ham, om hun finner en sjelden frukt. I mellomtiden kan hun også hjelpe den gode feen Genesta, som også ligger for døden. Hun trenger hjelp fra en spesiell talisman, som nå er stjålet, av den onde heksen Lolotte, som av en eller annen grunn ikke ligger for døden. Siden Genesta er den eneste som kan få Rosella tilbake dit hun kom fra, må man hjelpe den gode feen først, så deretter King Graham.

Man beveger Rosella ved hjelp av piltaster, joystick, eller ved å klikke dit man vil gå. Rosella går automatisk dit du vil ha henne jo mindre hun treffer ett hinder. Utover det har man de skrevne kommandoene "get" eller "examine" foreksempel.

Mange av de oppgavene du havner oppi i dette spillet er basert på gamle fortellinger. Det er nok av irritasjonsmoment å ta av, ett av de er klatring, opp et fjell, en feil er nok, så ligger du som en klatt ved foten fjellet. Som om ikke det var nok, så kan enkelte lange klatreturer kun utføres på enkelte tider av døynet. Så man må bare belage

seg på at man finner seg selv som oftest klatrende (så bannende når man faller ned igjen et par ørtenhundre ganger) ihvertfall to ganger på samme sted. Det betyr at den gode gamle "save as you go" taktikken må så klart børstes støv av. Man må også belage seg på å stirre seg igjennom et par animasjons sekvenser, som foreksempel huset til dvergene. Man ser en dverg gående mot en peis, som så tar en tallerken med suppe, som så vagler tilbake til bordet. Det tar sin tid for den lille dvergen å kravle tilbake der den kom fra - men ikke nok med det, for det er det syv av dem som skal... Les en bok eller se igjennom manualen til alle har fått maten på bordet.

Slutten av Kings Quest IV er som begynnelsen, rimelig automatisk, man lener seg tilbake å ser. KQIV er et episk eventyr, med fine animasjons sekvenser. Med tildels krevende nøtter å knekke. Musikken og atmosfæren er kronen på verket. Dette er for spillere som forakter voldelige spill. Som Roberta sa selv "The only violence in the game is at the end, and then it is unintentional. YOU do not mean to commit violence, but you do..."

Amiga and AmigaOne





# AMIGGA

SHAKIRA

by fros  
OS4.O

dette systemet er (fysisk). Kortet måler faktisk bare 118 mm x 153 mm x 38 mm

#### Spesifikasjoner

- Freescale MPC5200B PowerPC SoC up to 400MHz
- 118mm x 153mm x 38mm
- 128MB 266MHz DDR RAM
- 44-pin IDE connector
- 10/100Mbit/s Ethernet
- 2x USB ports
- 1x RS232 Serial port
- Stereo Audio out, Microphone and Line-input
- 33/66MHz PCI with optional 90° AGP riser slot (RoHS Compliant)

# EFIKA 5200B

Efika er et hovedkort basert på PowerPC, og skal komme støtte for med MorphOS2.0. Stian Strøm tester...

#### Testoppsett

EFIKA har en PCI slot hvor man kan plugge i et 90 graders AGP riser kort. For anledningen kjøpte jeg inn et ASUS Radeon 9250 (2x/4x) AGP kort som er det råeste kortet støttet av MorphOS. I tillegg er dette kortet 3.3V noe som er nødvendig for at det skal fungere med EFIKA/Pegasos systemer. Verdt å merke seg er at dette er det eneste 3.3V ATI Radeon systemet jeg klarte å finne til salgs i Norge. I tillegg kjøpte jeg en billig 40 gb 5400 rpm 2.5" disk fra Hitachi. For å kunne installere et operativsystem er man avhengig en eller annen USB enhet som f.eks en CD-ROM



Tekst: Stian Strøm  
stianstr@online.no

reparasjon/bytte, og Genesi tilbydde meg et gratis EFIKA kort mens jeg ventet på å få reparert Pegasos II kortet. Jeg kunne selvsagt ikke si nei.

#### Førsteintrykk

Litt over en uke etter mottok jeg kortet med FedEx fra USA, og åpnet spent pakken. Det første som slo meg var hvor utrolig lite

EFIKA er basert på MPC5200, en såkalt system-on-chip fra Freescale Semiconductor. Processoren er PowerPC basert og yter svært godt til å være "kun" 400 MHz. Kortet er veldig lite i størrelse, men har likevel integrert alt du trenger (bortsett fra skjermkort).

#### Forord

Jeg bestilte for et par måneder siden en Pegasos II maskin, men da jeg hadde montert den og slo på var det ikke livstegn. Jeg måtte derfor returnere kortet for





## : maskinvare

eller USB minnebrikke. Jeg valgte for enkelhetsskyld sistnevnte løsning.

For å oppsummere består systemet mitt av følgende komponenter:

- EFIKA 5200B med 128 mb ram integrert.
- ASUS Radeon 9250
- Hitachi 40 GB, 5400 RPM, harddisk.
- Micro Memory USB Pen 1 GB
- Logitech diNovo Cordless Desktop.

Programvare og operativsystemer

MorphOS v2.0 (nå omdøpt til 2.0 fra 1.5) vil ha støtte for EFIKA, men i skrivende stund er det ikke utgitt enda. I mellomtiden må vi nøye oss med systemer som Debian (og diverse andre Linux systemer).

Installasjon av Debian Linux

For å installere systemet kopierte jeg bootfilen di\_efika over på USB brikken, og plugget den i EFIKAen.

Startet installasjonen ved å skrive boot hd0:0 di\_efika.

I løpet av noen sekunder dukket debian installasjonsprogrammet opp, detekterte en del av maskinvare jeg hadde tilgjengelig, og gav meg så muligheten til å bruke DHCP eller statisk nettverksoppsett for å kunne laste ned resten av linux filene. Måtte teste noen forskjellige mirrors for å finne en som inneholdt EFIKA filene, og endte til slutt opp med en finsk server som

hadde det som trengtes.

Etter installeringen var ferdig bootet jeg opp med en pre-kompilert linuxkjerne lastet ned fra Genesi, og etter noen sekunder dukket Debian login bildet opp.

Jeg fortsatte deretter med å logge inn med brukerkontoen jeg opprettet under installasjonen og brukte wget til å hente den pre-kompilerte EFIKA kjernen og diverse moduler fra EFIKA support siden. Etter å ha installert ny kjerne og moduler, tok jeg en rask restart av systemet. Jeg fikk nå tilgang til USB brikken som stod plugget i og kunne lett aksessere den slik som vist på bildet et annet sted på siden.



Det første jeg merket var at Gnome (vindusbehandleren som følger med Debian) var alt for tung for EFIKA systemet med bare 128 MB ram. Jeg har derfor i ettertid installert et alternativt system ved navn XFCE4.

Installeringen av dette var langt mer enkelt enn jeg hadde forestilt meg. Alt jeg trengte å gjøre var å skrive følgende 2 kommandoer i et terminal vindu.  
apt-get update  
apt-get install xfce4

Med XFCE4 gikk ting en god del raskere

og jeg klarte faktisk å få igang Firefox uten problemer slik du kan se på bildet nedenfor. For å teste grafikkhastigheten på systemet installerte jeg deretter VLC som er en videoavspiller (apt-get install vlc), og denne "Making of the EFIKA" videoen jeg hadde lastet ned tidligere spiltes av helt uten problemer.

Har også testet en del andre DivX og XviD filer som alle har fungert fint.

## Konklusjon

Selv om det er gøy å teste systemet litt med Linux ser jeg ikke noe særlig nytteverdi å bruke kortet som et rent Linux system. Personlig er jeg mer spent på hvordan det blir med MorphOS 2.0, og jeg mistenker at dette operativsystemet er mye bedre egnet for EFIKA enn Linux.

En av de store fordelene med MorphOS er at det i likhet med AmigaOS er veldig lett og krever svært lite av maskinvaren det kjører på. Det bruker lite minne og er raskt





og effektivt. Kan godt se for meg at EFIKA med MorphOS vil være et fullt brukbart system.

Med en pris på 99\$ (nylig satt ned i pris fra \$199) tror jeg man får mye for pengene og et gøyalt system å bruke når MorphOS blir tilgjengelig.

Til slutt kan jeg vel nevne at Bill Buck har kommet med en uttalelse om at AmigaOS4 også vil slippes til EFIKA når MorphOS v2.0 er tilgjengelig. Om dette bare er løse ord eller om det har noe for seg vil tiden vise, men nå er det hvertfall nevnt.



## AROS for EFIKA

AROS vil også bli portet til Efika, et lite ppc kort Genesi vil ta i bruke til neste generasjons MorphOS. Et fond ble startet hvor gavmilde mennesker som vil ha AROS portet til Efika (blant annet), kan donere til. Team Aros som det heter har ansvar for disse. En oversikt over donasjoner finner du på <http://thenostromo.com/teamaros2/>.

## AROS fond

Den innsamlede summen i fondet for AROS til Efika ble nylig akseptert av John Hedditch. John Hedditch jobber til daglig som fysiker i Melbourn, Australia. At John Hedditch aksepterte fondet innebærer at det blir Efika port av AROS. John mener at mesteparten av arbeide vil ligge i å få skrevet driverne.

AROS er ikke 100% AmigaOS3.1 kompatibelt enda. Men applikasjoner trengs kun recompileres for å fungere med AROS. Det finnes også en hel masse applikasjoner som allerede er portet til AROS, blant dem finner vi de som er i den ufullstendige oversikten på side 22.

## Nedlasting

Både binær og kildekode for x86 og PPC kan lastes ned av fra prosjektets sourceforge side, <http://aros.sf.net>. Der finner du blant annet, et Software development kit, en del kontribuerte programmer, en live CD, og et floppy disk sett. Live CDen inneholder de kontribuerte programmene. Disse kommer godt med om du skal prøve ut AROS, kun det mest nødvendige følger med base distribusjonen.

Nightly Builds  
AROS blir nå distribuert som såkalt Nightly Builds, dvs. at koden kompiles hver natt og er umiddelbart etter tilgjengelig for nedlasting. Disse nightly builds

inneholder de aller siste endringene i koden, dette kan føre til at de inneholder noen bugs, men dette er vanligvis ikke noe problem. Med Nightly Builds får utviklerne på et tidligere stadie vite om eventuelle bugs, men så klart må man da rapportere

# AROS

## Amiga Research Operating System



Tekst: Michael Blackburn Heltne  
localgost@gmail.com

## AROS - Begynnelsen

Prosjektet AROS ble startet i 1997, men prosjektets røtter stammer tilbake til 1993, rundt da Commodores situasjon begynte å se noe blek ut. En gjeng Amiga entusiaster samlet seg for å diskutere hva som kunne gjøres for å få redde plattformen. Resultatet ble prosjektet AROS.

## AROS - Fødselen

To år etter gikk fremdeles diskusjonene høyløyt å ikke en eneste linje kode var skrevet. Aaron Digulla så seg vinteren 1995 endelig lei den stadige krangling over hva som skulle, burde og eller ikke burde implementeres i et så kalt moderne OS å postet et så kalt RFC (Request for comments) i prosjektets diskusjons tråd. Noen ting var allerede åpenbare, bugs måtte fikses og funksjoner måtte legges til. Men det som ble klart etter Aarons RFC var at nesten alle ville ha et åpent OS som var

AmigaOS 3.1 kompatibelt. Endelig hadde de et utgangspunkt å arbeide med prosjektet kunne begynne. Slik ble prosjektet AROS født.

## Kompatibilitet og applikasjoner

Og hvor er de i dag: Jo, AROS er i dag åpen kildekode og dermed helt gratis. AROS kan kjøres enten fra Linux eller BSD, eller det kan installeres direkte (native). Det kan også brukes fra Windows eller OSX men da med virtuell pc, feks. QEMU. AROS fungerer på x86 og PPC maskiner, så sant det finnes driverne tilgjengelig, d e t t e gjelder ikke om man bruker det fra Linux eller BSD. Om du ønsker å installere A R O S (native, altså ikke kjøre det fra Linux eller BSD), bør du se nøye igjennom listen over kompatibel maskinvare før du installerer, denne listen finner du på følgende link. [http://en.wikibooks.org/wiki/Aros/Platforms/x86\\_support](http://en.wikibooks.org/wiki/Aros/Platforms/x86_support).



om disse via bug trackeren etterhvert som du finner dem, dette er meget viktig siden utviklerne ikke kan fikse bugs de ikke vet om.

#### AROS for AmigaOS - AfA

Et prosjekt som ikke hadde sett dagens lys om ikke AROS hadde eksistert er AROS for AmigaOS, også kalt AfA. AfA har som mål å porte nyere, mer avanserte biblioteker fra Aros til AmigaOS. Antialiasing (AA) er ett av disse målene. Nylig gjorde AfA det mulig for AmigaOS 3.x å bruke OS4 og dual 32 bit «.png» ikoner. AfA er som AROS åpent kildekode, alle som ønsker kan bidra til prosjektet. Dette er et spennende prosjekt det er verdt å ta en titt på i ny å ne.

På prosjektets websider:

<http://amidevcpp.amiga-world.de>

finner du mer informasjon om dette prosjektet, nedlasting av AfA så vel som arbeid gjort på prosjektene av de andre utviklerne.

#### Siste nytt

De siste nyhetene omkring dusøren på AROS EFIKA er at den originale utvikleren som ble tildelt dusøren på AROS for EFIKA spurte om å slippe oppgaven på grunn av tidsnød grunnet nyfødt barn, familiære helseproblemer og en krevende jobbsituasjon. EFIKA-dusøren er blitt tildelt på nytt til Bill E., også kjent som Tigger.

#### Amigaguidens kommentar

Det er udelte positivt at mangfoldet eksisterer ikke bare innenfor dataverdenen generelt, men også innen amigaverdenen spesielt. Med mangfold når man flere brukere, og AROS er et spennende alternativ spesielt siden det baserer seg på åpen kildekode og også har forankring i maskinvare som er lett tilgjengelig. AROS er et viktig ben å stå på for Amiga-plattformen, om enn et uferdig.

Noen nyttige linker angående AROS:

#### AROS

<http://aros.sf.net>

Liste over kompatibel maskinvare:

[http://en.wikibooks.org/wiki/Aros/Platforms/x86\\_support](http://en.wikibooks.org/wiki/Aros/Platforms/x86_support)

#### WinAROS

<http://amidevcpp.amiga-world.de/CMS>

#### Aros for AmigaOS

<http://amidevcpp.amiga-world.de>

Nyttig dokumentasjon

<http://en.wikibooks.org/wiki/Aros>

Applikasjoner for

## AROS

E-UAE  
Amosaic  
Directory OPUS  
LunaPaint

Quake  
Doom  
Dosbox  
Mame  
Vice

BWBasic  
C# Compilers  
FALSE

Free Pascal

GAS ASSEMBLER  
LUA

NASM Assembler

Python

Regina REX

Amiga emulator  
Web browser  
Den populære fil behandleren.  
Grafikk program skrevet av  
Hogne Titlestrand

Klassisk FPS  
Klassisk FPS  
Open source DOS emulator  
Multiple Arcade Machine Emulator  
C64, C128, PET, plus4  
and vic20 emulator

Basic interpreter  
GCC, TCC, LCC  
Kan klassifiseres som et eksotisk  
programtungs språk så det vil nok  
sannsynligvis ikke bli brukt til seriøse  
prosjekter. Men det kan være litt  
morsomt

Profesjonell Free Pascal  
(aka FPK Pascal)  
32 og 64 bit Pascal compiler

Gnu assembler  
Lite, kraftig programmerings språk  
designet for å utvide applikasjoner,  
blir også mye brukt som et generelt  
stand-alone programmerings språk.  
80x86 assembler portabelt og  
modulært designet.

Scripting språk som ble veldig  
populært pga. bra design  
og funksjonalitet.

REXX interpeter. Denne AROS porten  
har som mål å være kompatibel med  
ARexx interpreteren til det originale  
AmigaOS.

I tillegg program som:

unzip, lha, untar, bzip2, unsit, ungtz, unace, unsqsh, unrar, ppunpack,  
unlzx, unarj, undms, unshar

Dette og mye mer er tilgjengelig til AROS

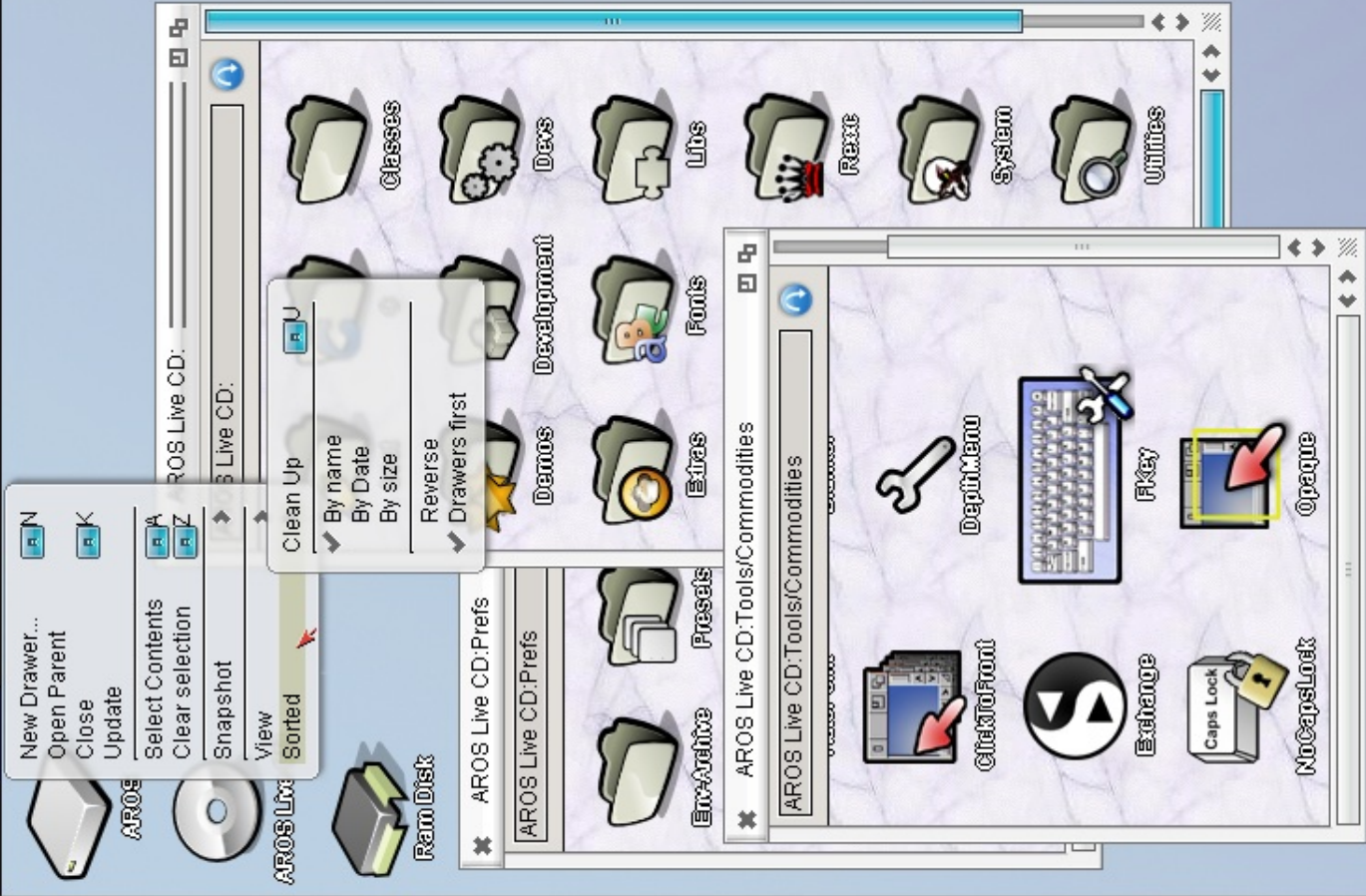
En lengre og mer komplett liste finner du på:

[http://en.wikipedia.org/wiki/AROS\\_Programs](http://en.wikipedia.org/wiki/AROS_Programs)



# AROS

THE AMIGA RESEARCH OPERATING SYSTEM  
ROAD TO 1.0



# Amiga vs Hyperion

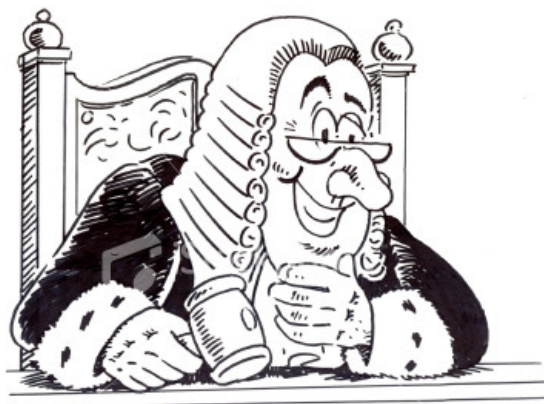
## Amiga Research Operating System



Tekst: Michael Blackburn Heltne  
localgost@gmail.com

20 Desember 2006 Amiga inc avslutter kontrakten med Hyperion og Eyetec, dette var totalt ukjent for de fleste av oss på denne tiden. Men at Amiga Inc 21. November 2006, ga Hyperion tredve dager til å gjøre klart Amiga OS4 og gi dem kildekoden var det nok enda færre som viste noe om. Dette skjedde såklart ikke å kontrakten ble terminert.

24 Desember 2006 Hyperion går offisielt ut og erklærer at Amiga OS4 for ferdig, tre fire dager etter at kontrakten med Amiga er ble «avsluttet», noe som fremdeles så klart var ukjent for de fleste av oss. Vi tenkte nok alle som en, at dette kom til å bli en herlig, nydelig jul, og om noen uker har vi nok alle et flott lite kort «ekte ( trenger et



bedre ord her også )» vi kan kjøre Amiga OS4 på og alt. For en Julepresang. Hva mener jeg med «ekte»? Ikke så kalt vapourware some enkelte «aktive» produsenter i Amiga miljøet er kjent for å produsere tiitt og ofte.

22 April 2007. Amiga Inc. Annonserer sitt samarbeid med ACK Software Controls. Også kjent som mannen bak Amiga 1200 acceleratoren; PowerVixxen, som ble erklært ferdig i 2005. Men så klart som så mye annet er det ingen som har sett snurten av dette kortet. ACK og Amiga Inc. Annonserer at de vil lage to hovedkort, et så kalt «low-end» til \$500 dollar å et «high-end» til \$1,500 dollar. Mer informasjon om dette finner du på [http://amigaweb.net/index.php?function=view\\_news&id=757](http://amigaweb.net/index.php?function=view_news&id=757)

26 April 2007 Amiga Inc går til sak mot Hyperion Entertainment. Amiga argumenterer med at Hyperion har brutt åndsverk loven ( copyright, trademark infringement ) i tillegg til å ha brutt kontrakten på flere punkter.

27 April 2007 – 11 Juni 2007 Amiga Inc ber om en såkalt «Preliminary Injunction». Noe som innebærer at de ville sluppet en lengre uthalt rettslig prosess. I følge ryktene trodde Bill McEwen selv på en løsning innen et par ukers tid... Mye papirer flyr frem og tilbake i denne perioden, alle rettslige dokument er tilgjengelige på <http://news.justia.com/cases/370498/> blant annet. Om man har en time eller ti man kan slå i hel så er det verdt å ta en titt, man kan finne mye herlige stoff i disse dokumentene, blant annet hva Amiga egentlig har gjort på i senere tid.

11 Juni 2007, den såkalte «Preliminary Injunction» blir «avslått ( trenger et bedre ord her også... )» på flere punkter, noen meget intresanne punkter. For det første klarte Amiga Inc med sine seks advokater ikke en gang å bevise at de en gang er faktisk er «Amiga».

Dette er et utdrag fra avslaget man finner på [http://www.merlancia.us/amiga-hyperion/38orderdenyinginjunctionshow\\_case\\_doc.pdf](http://www.merlancia.us/amiga-hyperion/38orderdenyinginjunctionshow_case_doc.pdf)

“In the absence of proof of Amiga Delaware's status as lawful successor in interest to the rights set forth in the Agreement, and of Hyperion's and Eyetech's written acceptance thereof in compliance with § 7.12 of the Agreement, it cannot be said that plaintiff has demonstrated a strong likelihood of success on the merits. The motion for a preliminary injunction may be denied on this basis alone.”

“Section 2.07 of the Agreement provides that in the event Amiga becomes insolvent or files for bankruptcy, the Amiga One Partners shall have an “exclusive, perpetual, world-wide and royalty free right and license” to develop, use modify and market OS 4 under the “Amiga OS” trademark. Hyperion asserts that William McEwen admitted in a sworn 2003

## : juridisk

deposition that Amiga Washington had become insolvent, and therefore Amiga Delaware has no rights under the Agreement; all rights to develop, use and modify OS 4.0 went to the Amiga One Partners upon the insolvency of Amiga Washington. Amiga contends that Hyperion has presented no evidence of Amiga Washington's insolvency, but Hyperion has filed a copy of the referenced sworn statement by Mr. McEwen, taken at his August 7, 2003 deposition in a different case, Thendic Electronics v. Amiga, C03-03RSL. In response to the question as to whether Amiga was on that day "financially solvent", Mr. McEwen responded "No". Declaration of William Kinsell, Exhibit A. Hyperion also points to a judgment against Amiga Washington in a state court lawsuit, for failure to pay wages. Id., Exhibit B. "

"Amiga contends that it timely paid \$25,000 pursuant to § 3.01 of the Agreement, and it is now entitled to possession of the source code, object code, and intellectual property to OS 4.0. This appears to be the heart of the motion for a preliminary injunction. Hyperion contends in response that some of the payments were applied to outstanding invoices instead of toward the \$25,000 "buy-in" amount, as provided for in § 3.01. There is also a dispute regarding the completion date for OS 4.0, which date triggers the due date for the payment; Hyperion contends that the payment was not made within six months of the December, 2004 completion date for OS 4.0, while Amiga asserts that the December 2004 OS 4.0 was merely a "beta" or unfinished version of OS 4.0. These disputes regarding the payments and the completion date of OS 4.0 cannot be resolved on the record before the Court as it now stands. Therefore, Amiga has failed to demonstrate a likelihood of success on the merits of its claim to the source code, object code, and intellectual property at this time. "

"Accordingly, the motion for a preliminary injunction is DENIED. "

13 Juni 2007 – 6 September 2007 Fra midten av Juni og utover er det mye papir fektning, relativt kjedlig papir fektning. Men en ting som er verdt å nevne dertil er at Itec, som tidligere gikk ut å sa at de ikke kom til å blande seg i dette nå har kastet seg i det med en «søknad» om å gå inn hos Amigas side.

Denne « søknaden» ble innvilget 6. September 2007. At Itec nå blander seg inn nå har nok mye med å gjøre at Amiga ikke klarer å bevise at de er Amiga, for om Amiga ikke er Amiga så er Itec Amiga, skjønner? :) Itec sendte Hyperion en sjekk på \$25,000 20 Juni 2007, Hyperion ville ikke ha \$25,000 med Itec å sendte denne derfor i retur.

6. September 2007 – 4 Oktober, 2007

10 September 2007 leverer Hyperion en rekke såkalte «Counterclaims», dette vil si at rollene nå snues og at Amiga må gjøre rede for seg. Hyperion kommer med en rekke gode argumenter, å noen mer oppsiktsvekkende enn andre. Hyperion har blant annet argumentert at Amiga Washington skrev over verdier «assets» til et annet selskap «Amiga Delaware» for å unngå kreditorer, Hyperion var en disse kreditorene. Dette var interessant og oppsiktsvekkende, men det som fikk meg til å rynke mer på nesa var det Amiga Inc faktisk inrømte.

Her er et utdrag:

Hyperion 33. By June 27, 2005, neither Amiga Washington nor any of its purported successors-in-interest had issued a substantially new version of the Classic Amiga OS for the Target Hardware. Amiga Inc 33. Admits the allegations in Paragraph 33 of the Amended Counterclaims.

Hyperion 34. Amiga Delaware alleges that it is KMOS, Inc., and that KMOS merely changed its name to Amiga Delaware. Based on the failure of Amiga Delaware to produce documentation supporting this allegation in its reply in support of its motion for preliminary injunction, Hyperion alleges that the facts support the conclusion that there was yet another corporate entity change between KMOS, Inc. and Amiga Delaware.

Amiga 34. Admits so much of Paragraph 34 of the Amended Counterclaims as alleges that KMOS merely changed its name to Amiga and

that, as such, Amiga is KMOS, Inc.'s lawful successor, and denies the remaining allegations in said Paragraph 34.

Hyperion 78. Because of the above acts, Hyperion asks the Court to enjoin Amiga Delaware and Itec from continuing these wrongful acts and to award it monetary damages in an amount to be proven at trial.

Amiga 78. Admits so much of Paragraph 78 as alleges that Hyperion is asking the Court to enjoin Amiga from continuing specified acts and to award Hyperion monetary damages, but denies that Hyperion is entitled to such relief to any part thereof, or to any other relief. In response to Hyperion's purported "Cause No. 7", Amiga repeats and realleges its responses to Paragraphs 1-78 of the Amended Counterclaims as if restated in full herein.

Hva skal man si til slikt? I det store å hele er det vi som er taperne i alt dette, «left here like rubber ducks floating on the open sea, in the middle of this storm, waiting for OS4 to fall from the heavens and hit us in the head.» Mens millioner av dollar flyr ut vindue å rett i lommen på advokatene, og de er det mange av, Amiga stiller med intet mindre enn seks, Hyperion to.

Denne smørja kan holde tritt i flere år, og taperen av denne saken kommer nok ikke til å overleve den enorme regningen de får. Men om det de virkelig vil er å holde Amiga OS4 så langt unna oss/markedet som overhode mulig har de til nå gjort en enormt god jobb, jeg tror faktisk ingen kunne klart å gjort en bedre jobb om dette var oppgaven..





# Intervju av Tommy Rølvåg Strand

Hvem er han? Hvor er han? Hva har han gjort?

Tomazkid fra [www.amigarulez.se](http://www.amigarulez.se) intervjuer Tommy



Tekst: Tommi Toivanen  
aka tomazkid at IRC  
[www.amigarulez.se](http://www.amigarulez.se)

1. Tack för att du tar dig tid att medverka i denna intervju. Vem är du och vad gör du utanför Amiga-världen ?

Mitt fulle navn er Tommy Rølvåg Strand, og jeg er fra byen Mo i Rana i Norge, kjent som "byen under Polarsirkelen". I tillegg til min amigahobby er jeg fotballdommer, jeg underviser barn og ungdom i sjakk og jeg er støttekontakt for mennesker med psykiske problemer. I tillegg er jeg ganske aktiv i min menighet i Gruben Kirke, som sorterer under Statskirken.

2. Når började du med datorer rent allmänt, och speciellt med Amiga?

Jeg fikk min første datamaskin i 1981. Det var en Dragon 32, en såkaltt

hjemmecomputer som prøvde å komme seg inn på datidens C64-marked. Den hadde 32 KB RAM. Jeg kjøpte senere en Dragon 64 som hadde 64 KB RAM, og dessuten anskaffet jeg OS til den som kom på 3-4 floppy-disketter, etter at jeg også hadde anskaffet en dobbel floppy disk drive. Og disse floppydiskene var 5 1/4"-disker av den gode, gamle og myke sorten.

Allerede i forbindelse med denne hobbyen angående Dragon-maskinen, så jeg et visst behov for å opprette en brukergroupe lokalt. Via et engelsk Dragon-magasin jeg abonnerte på (Dragon User?) så jeg at dette gikk bra andre steder. Derfor laget jeg noen kopier av et blad som jeg laget på min Dragon og skrev ut på en vanlig 9-pin skriver (vanlig etter den tidens standard), og etterspurte abonnenter på bladet. Jeg fikk 4 medlemmer til den brukerguppen, husker jeg =). Brukerguppen hette faktisk noe så sært som "Helgeland Dragon Brukergroupe". Helgeland er navnet på området jeg bor i, og strekker seg fra Saltfjellet i nord, til Brønnøysund i sør.

I 1984/85 fikk jeg demonstrert en ny type datamaskin av en nabo. Den het Amiga 1000. Jeg var utrolig imponert! I 1987 gikk jeg til skrittet å kjøpe en av de første Amiga 500'ene som kom til landet. Jeg husker den hadde KickStart versjon 1.2, 0.5 MB ekstern RAM-utvidelse og ekstern floppy disk drive. Allerede da jeg fikk denne maskinen, ble ideen om å stifte en brukergroupe for Amiga født, og i 1992 gjorde jeg alvor av denne ideen.

Jeg fikk kopiert 100 eksemplarer av et blad jeg kalte for HOBBITTEN (Helgeland og Omegn Brukergruppes Bitvise Interne Trykksak for (Amiga-) Tekniske Entusiaster), og la ut på den lokale elektriskforretningen nede i sentrum for at alle og enhver fritt kunne ta med seg. I begynnelsen (allerede etter nr. 1) fikk jeg 4 betalende medlemmer, jeg husker prisen da var på kr. 75,- pr. år, og jeg husker også at det ble ymtet i lokalradioen under et ungdomsprogram at "ja, nå har Rana Blad (vår lokalavis) fått seg en liten konkurrent" - hehe...

Samtidig som HOBBITTEN ble "født", ble også navnet Norsk amigaforening - NAF - tatt i bruk av meg, og i 1994 ble bladet omdøpt til Amigaguiden. I HOBBITTEN nr. 1 annonserte jeg etter journalister, og ble overraskende oppringt av Erlend Kristiansen, som var en lokal amigafreak og da 14 år gammel, og lurte på om han kunne skrive for bladet. Dette ble starten på et livslangt vennskap mellom meg og Erlend, og i dag sitter han som formann i Norsk amigaforening.

3. Hur blev du involverad i NAF, Norsk Amiga Förening, och vad är din roll i NAF idag?

Hehe, ble nok for ivrig å besvare under spørsmål 2. I alle fall er dette besvart. Jeg er som sagt stifter av NAF, og i dag har jeg stillingen der som markedsjef.

4. Kan du ge oss en kort resumé på hur NAF kom till och utvecklingen fram till idag?

NAF var lite utbygd i de første årene, og arbeidet vårt dreide seg stort sett om bladet Amigaguiden - AG. Men AG ble også mye skrevet av den lokale vennegjengen som stort sett hadde og brukte Amiga-maskiner, mye godt etter en god del masing fra meg =). Men etterhvert fikk jeg en god del kontakt med amigafreaker andre steder i landet, hvorav flere av disse i en årrekke skrev artikler på oppfordring via telefon fra meg. Disse hadde jeg kun kontakt med via telefon og post (ikke epost, hehe...). Jeg er ikke særlig bereist, så jeg møtte ikke noen av dem irl i disse årene.

I 1997 ble jeg alvorlig syk og ble alvorlig prøvet, så NAF og AG ble lagt på is. Da jeg imidlertid etter mye om og men ble frisk, så satt jeg der i stua vinteren 1999/2000 uten

«Jeg hadde ikke råd til å kjøpe en AmigaOne, men fant ut at jeg fikk en AmigaOne om jeg sluttet å røyke. Jeg kuttet ut tobakken.»

---

en ting å finne på. Jeg satt bokstavelig talt i månedsvis og lurte på hva jeg skulle finne på å gjøre for å få dagene til å bli kortere. Da - utover i 2000 - kom ideen om at jeg burde restarte NAF og AG, og etter å ha tatt kontakt med Erlend igjen og diskutert dette med en gjeng, så naf.as dagens lys i desember 2000, og etableringen av NAF på internett var et faktum. I 2000 så jeg meg dessuten nødt til å kjøpe meg min første PC, noe jeg motvillig gjorde.

Når det gjelder produksjonen av AG, så skjedde den de første årene på min Amiga 500 med dobbel disk drive og 1 MB RAM ved hjelp av DTP-programmet Professional Page 4.1. Dette innbefattet at jeg kunne kun lage 1 side av gangen i minnet (sidene måtte etterpå skrives ut fra hver sin fil som inneholdt denne siden), og det innebar også en UTROLIG masse skifting av floppydisker inn og ut av diskettstasjonene.

I 1994 fikk jeg imidlertid kjøpt en brukt Amiga 3000, som hadde en for meg ufattelig harddiskkapasitet på totalt 120 MB (min første datamaskin med HDD), og dessuten hadde den 6 MB RAM (2 MB chip + 4 MB fast) og etter det gikk arbeidet med AG mye mere lettvent. Likevel så fører det ene med seg det andre, så når jeg i 2000 plukket fram min Amiga 3000 fra kjelleren og skulle ta den i bruk, så fant jeg fort ut at den holdt ikke lenge i samme stand. Da utvidet jeg HDD-kapasiteten x antall ganger, kjøpte fullt ut med RAM (16 MB) og investerte i DTP-programmet PageStream. RAM-brikkene til Amiga 3000 er faktisk et eventyr i seg selv, i og meg at de er ZIP-RAM-brikker, og UTROLIG dyre og vanskelige å få tak i. NAF bestilte RAM-brikkene gjennom den lokale amigabutikken Datakompaniet, og det tok over et år og 1600 kr å få tak i dem! =)

PageStream ble fort for tungt for min Amiga 3000, og jeg begynte å se meg om etter en Hi-End Amiga, noe som jeg alltid

hadde drømt om å eie. Jeg fikk kjøpt meg en Amiga 4000T av en fyr på en norsk IRC-kanal for 8000 kr som hadde PicassoIV grafikkort, Ariadnell nettverkskort, Apollo 060@50MHz turbokort, og endel annet (man kan nok si at dette var minst 2000 kr for mye, men da ville jeg bare ha en ordentlig maskin). Takket være dårlig pakking av maskinen, kom den fram stort sett i deler, og all min klaging til denne fyren nyttet ikke. Så jeg måtte krype til korset og få en annen amigafreak til å bytte hovedkortet til en A4000D, sette i kortene fra den ødelagte A4000T og så sette dette i et A3000-kabinett (atm hadde jeg ikke noe A4000-kabinett tilgjengelig). Leserne av dette kan forøvrig finne bilder av både det ene og det andre på nettstedene [aminor.info](http://aminor.info) og [alefone.net](http://alefone.net) =)



Tommy Rølvåg Strand  
- En svoren Amiga-freak

Den omtalte Amiga 4000 ble forøvrig ALDRI stabil :( Derfor ble gleden min STOR da jeg i 2004/2005 så at det var planlagt en nygenerasjons Amiga basert på PPC som skulle selges. Hovedkortet med CPU for den AmigaOne G4 XE jeg hadde lyst å kjøpe kostet alene kr. 8 300,- i Norge, og jeg hadde ikke råd til dette i det hele tatt. Mine investeringer på datafronten i forhold til både Amiga og PC hadde kostet mye allerede da. Men jeg fant råd! Jeg hadde inntil da fra jeg var 18 år røyket som en skorstein, og det var varslet at fra neste

nyttår skulle verdens strengeste røykelov innføres i Norge, og dessuten skulle prisen på tobakk doubles. Jeg spurte mine foreldre om de ville låne meg 20.000 kr om jeg sluttet å røyke, og det samtykket de i. Det tok meg 2-5 uker med følelser jeg sjelden og aldri har hatt før, jeg var så avhengig av tobakk at jeg hadde savn etter tobakk på lik linje som en narkoman etter narkotika, at jeg satt og svettet i sofaen og ville ha røyk. Likevel klarte jeg å kutte med tobakken tvert, uten noe som helst hjelpemiddel. Dags dato røyker jeg fremdeles ikke, men har hatt lyst på røyk mange ganger.

Jeg fikk låne 20.000 kr hos mine foreldre, og kjøpte meg min AmigaOne G4 XE @ 800 MHz med 1 GB registrert RAM, 120 GB HDD, SoundBlaster Live audio, ChiefTec Big Box kabinett og et Radeon 8500L grafikkort. Maskinen kom levert kun med en elendig versjon av Linux, men etter ikke så mange månedene kom den første betaversjonen av AmigaOS4 som jeg installerte straks. Nå må det sies for uinnvidde lesere at grunnen til at hovedkortet med CPU kostet så mye som 8-9000 kr er at dette er en utviklermaskin som enda dags dato ikke er masseprodusert i skikkelige kvanta, derav prisen.

Jeg sitter faktisk ved min AmigaOne akkurat nå, og skriver denne eposten fra stua via VNC til min PC på et annet rom her i huset. =)

5. Hur ser det ut med medlemsantalet i NAF, och är det bättre eller sämre jämfört med tidigare?

Medlemstallet i NAF er akkurat nå i overkant av 30 betalende, samt i underkant av 30 gratis medlemmer. De betalende medlemmene får AG i papirform i posten samt full adgang til alle konkurranser, mens

---

«I 2000 så jeg meg dessuten nødt til å kjøpe meg min første PC, noe jeg motvillig gjorde.»

---

---

«Jeg ser på neste generasjons AmigaOS som en verdig konkurrent og et sunt alternativ til den mer og mer tungrodde markedslederen Windows.»

---

gratismedlemmene får bladet i form av nedlastbar PDF-fil via naf.as. Også DU er velkommen som gratismedlem av NAF (om jeg kan komme med litt reklame =) ) via denne linken: <http://naf.as/registrering/> Det har INGENTING å si at man ikke er norsk! Jeg er faktisk også en av initiativtakerne til et nordisk/skandinavisk samarbeide omkring Amiga via aminordic.org, men det er litt synd å konstatere at dette prosjektet går litt dårlig foreløpig.

På maksimum har NAF hatt akkurat 80 betalende medlemmer, men da hadde vi ingen gratis mulighet for registrering.

6. Du var ju med och startade Amigaguiden föregångare HOBBITEN. Kan vi få veta hur det gick till när HOBBITEN blev AmigaGuiden?

Besvart allerede. =)

7. I början av året meddelades att AmigaGuiden även skulle börja ges ut på engelska. Vad var skälet till det beslutet, och hur har det gått ?

Jeg har hele tiden sett mulighetene for å prøve å nå et internasjonalt marked med et eller annet amigablad, og da jeg fikk en god del hjelp etterhvert, så ble ideen om et engelsk blad realisert. Navnet ble rett og slett #amiga guide magazine, og vi har et nettsted som heter amigaguide.net. #AG er foreløpig kun ute med en utgave, og gratis nedlasting av bladet er mulig via gratis registrering via AmigaWeb.net.

Jeg er redaktør for disse 2 amigabladene =)

8. Du är även en av grundarna till AmigaWeb.net. Hur kom ni på idén att starta en ny portal och vad är målsättningen och syftet med den?

Helt siden jeg oppdaget amiga.org og amigaworld.net har jeg irritert meg på den

tanken at engelskmenn skal være de eneste som klarer å få til noe ordentlig nettsted omkring Amiga, mens vi her hjemme "på berget" fikk lite til. Derfor, etter at jeg kom i kontakt med en fyr med php-kunnskap, så ble først naf.as kodet med original php-kode, og deretter startet vi med AmigaWeb.net. Jeg er meget fornøyd med hvordan AmigaWeb.net har blitt, og har hele tiden hatt et ord med i laget i forhold til utviklingen.

Målsettingen med AmigaWeb.net er å samle Amiga-freaken uansett hvilken leir de mener de hører hjemme i, det være seg Amiga, AmigaOS, AmigaOne, Pegasos, MOS, classic Amiga, WinUAE/UAE og andre emulatorer, AmiKit, AROS, Amiga Forever eller hvilken som helst amigaretning. Ja, det er sant at konkurranse og mangfold er veldig sunt og utviklene, men jeg mener at motsetningene ikke behøver å være større enn at vi likevel samler oss om navnet Amiga. Derfor mente jeg at AmigaWeb var et passende navn for et nytt nettsted.

9. Några åsikter om den pågående rättvisten mellan Amiga Inc. och Hyperion Entertainment VOF ?

Amiga Inc. er et amerikansk selskap, mens Hyperion er tysk og i alle fall europeisk. Jeg mener at amerikanerne har for mye makt i forhold til kommersielle operativsystemer generelt, og mener det ville vært meget sunt om Amiga hadde blitt oppkjøpt til europeiske hender. I den forbindelse håper jeg at Hyperion har sterke kort i saken, men uten at jeg har lest nesten et eneste ord om rettssaken. Hovedsaken er i alle fall at uansett utfall av rettssaken, så bør det tjene vår felles platform, og gi oss håp om at neste generasjons AmigaOS blir realisert på såvel maskinvare som programvare.

10. Vad ser du för möjligheter för AmigaOS 4 i framtiden ?

Jeg ser på neste generasjons AmigaOS som en verdig konkurrent og et sunt alternativ til den mer og mer tungrodde markedslederen Windows. Vi får bare alle håpe og be om at MicroSoft i lengst mulig tid overser hvilke muligheter AmigaOS virkelig har.

11. Vad tycker du saknas i nuvarande version av AmigaOS 4 ?

AmigaOS4 har det meste, men av tilleggsprogrammer er er browser som har alle moderne muligheter inkl. CSS en absolutt nødvendighet.

12. Har du prøvat på MorphOS eller AROS ?

Nei, dessverre. Når det er sagt er dette meg et savn, og jeg akter å gjøre noe med det så snart jeg får anledning. Da skal det også sies at jeg var MEGET nærme med å kjøpe meg en brukt PegasosII for kort tid siden.

13. Hur ser Amiga-communityn ut i Norge?

De Amiga-freakene som enda er nogenlunde trofaste i Norge er meget kritiske til det meste som foregår, det være seg aktiviteter internasjonalt, nasjonalt eller lokalt. Det er likevel forståelig, ettersom historien har lært dem mange lekser i forhold til brutt løfter og svevende luftslott som er malt for dem.

Det som likevel er betegnende for enhver amigafreak, det være seg i Norge, Sverige eller hvor som helst, er entusiasmen. De aller fleste amigafreaker har en glød og en iver nesten uten sidestykke. Om man skulle stå fast med et problem, er det sjelden man opplever slik støtte og hjelp i andre dataleirer enn akkurat innen amigaverdenen. Amigafolk er stolte av å ha en stor fortid, og har ikke glemt sin betydning som en revolusjonerende dataplattform og ser heller ikke på seg selv som en avdanket rase. Tvert imot ser mange av oss fremover og håper på atter en gang å bli hyllet som en del av en dataverden i stadig utvikling med våre prestasjoner, det være seg innen hvilken som helst amigaretning i fremtiden. Amiga

---

«Amigafolk er stolte av å ha en stor fortid.»





Tommy er også fotballdommer

konsept eller et begrep på storhet, stolthet og innovasjon, hvis sidestykke man har vansker med å finne i moderne datatid. Amiga vil nok komme sterkt tilbake i fremtiden!

#### 14. Har ni några träffar?

Vi har ingen møter utenom styre- og medlemsmøtene våre på IRC. Det eneste som kan nevnes er at vi har vært på Amitron og på AmiGBG både i 2004 og 2005, og arrangerer dessuten hver sommer NAF Grillfest lokalt her i Mo i Rana. Til og med årsmøtet avholder vi på IRC, og vi har høstet for det meste positive erfaringer med møtevirksomhet ved hjelp av IRC.

15. Är du involverad i några andra Amiga-projekt som du kan berätta något om?

Hehe.... For å si det på mitt dårlige svensk: Tycker du inte at det här räcker? =)

16. Avslutningsvis: Varför håller du fast vid Amiga? (Med tanke på hur det sett ut de senaste åren)

Interessant spørsmål for meg å besvare! I og med at jeg ble frelst i 1997, har jeg hele tiden siden da satt alt i kontekst med min Gud og min religion, og håpet å få en velsignelse med meg på veien med det jeg driver med. Derav har det vært vanskelig for meg å få en velsignelse over noe så særegent som data generelt, og Amiga spesielt. Men likevel føler jeg at mine bønner for Amiga har hjulpet og båret frem både meg og alle andre, samt å sette opp noen veistaker for hvor veien bør gå fremover for "Amiga", både moralsk,

religiøst og i forhold til fremtiden. For meg har det vært viktig å få frem hva "Amiga" er for noe. For meg er Amiga IKKE først og fremst varemerket Amiga, fordi det i så fall er snakk om dødeting og datamaskiner. For meg handler A m i g a o m menneskene bak og rundt Amiga, nemlig Amiga-freakene. Og det er ved den tanken jeg har fått min

velsignelse gjennom mine bønner for denne siden av mitt liv og virke. Selv om det kan sies spesielt om tilhengere av spesielt Mac at de er meget dedikerte, entusiastiske og hjelpsomme, så er det INGEN datafreaker som slår Amiga-freakene på disse områdene.

Det som kjennetegner en sann Amiga-freak, er at denne gruppen folk er spesielt dedikerte, entusiastiske og hjelpsomme, og dessuten har en tålmodighet nesten uten sidestykke, samt et pågangsmot, en utholdenhet og en trofasthet til sin felles dataplattform som mangler sidestykke i en moderne og stadige skiftende dataverden. Det nærmeste man kommer i denne sammenheng er bruker av Mac.

Vi Amiga-freaker trenger å evangelisere vår felles plattform, nettopp på den måten har tilhengere av Mac gjort det i mange år. I sin tid hyrte faktisk Apple heltids evangelister for firmaet, og selv om ikke Amiga burde gå helt til det ytterpunktet, er evangelisering en viktig og riktig vei å gå uansett hvilket samhold man skal bygge mellom folk etter min mening.

Når det gjelder min Guds løfter for Amiga fremover: Amiga skal overleve, vil komme tilbake og er fortsatt verdt å holde fast ved! Jeg håper virkelig at mitt budskap får flere til å øyne et håp for Amiga fremover, og at vi sammen kan snu et trend som for noen få og sære, men viktige personer i forhold til status, går mer og mer mot et stadig krassere kritisk blikk mot ledelse av Amiga, og hvis samlede negative uttalelser er i ferd med å forsure vårt felles miljø, der vi skal virke sammen i mange, mange år fremover. Hvis vi får stoppet kjeften på disse mumlende, sure og sære personene

som sprer sin ødeleggende gift i form av forsurende uttalelser mot Amiga sentralt spesielt, men mot Amiga som plattform generelt, så ville det vært et oppbyggende element i seg selv. Det er onde uttalelser og krefter som forsurer, mens de på den gode siden stort sett sprer om seg av støtte, oppmuntringer og oppbyggende tanker, meninger, idealer og ord som bygger opp og sprer glede der den ondes tanker og gjerninger river ned og ødelegger. Sånn er livet blant mennesker generelt, og selvfølgelig også blant Amiga-freaker spesielt. Likevel er Amiga-miljøet for tiden såpass sårbart, lite omfattende og nede for telling grunnet en blanding av litt motgang, uheldige sammentreff samt endel uheldige pågående rettsvister som gir oss alle noen ekstra tålmodighetsprøver, at det føles som ekstra ødeleggende når onde tungler og ødeleggende krefter prøver å rive ned den fremtiden vi prøver å bygge, at det merkes ekstra godt når dette rammer oss.

Likevel: Amiga vil overleve, har en framtid og den framtiden er vel verdt for oss alle å holde fast ved!

Amiga - a Friend for the Future!

Til slutt vil jeg si noen ord til alle dere Amiga-freaker der ute som leser dette: Du bør vite at du er endel av en verdensomspennende bevegelse som prøver å bygge en ny dataplattform for fremtiden, et nytt alternativ og spesielt et alternativ i forhold til den vel etablerte M\$-plattformen. Der har vi en styrke: M\$ er så mektige at de ser ingen fare fra vår kant i det hele tatt og mest sannsynligvis bare ler av oss i den grad de vet om Amiga i det hele tatt. Men sann mine ord: Gud er med oss!

Gud velsigne dere alle sammen.

Tack till Amigarulez Crew: Mattias, Jesper och Peter för tips, ideer och oppmuntran. :)

---

«Vi Amiga-freaker  
trenger å evangelisere  
vår felles plattform.»

---



# NAF AMIGA Multimediakonkurranse 2007

## Vinn premier for over 4000 kroner!

Norsk amigaforening har den ære av å invitere sine medlemmer til enda en runde med konkurranser.

Konkurransen heter Amiga Multimedia-konkurranse, og er delt inn i to kategorier: En for tegninger og en for musikk.

Det er lov å levere et bidrag til musikkdelen, og to bidrag til tegnekonkurransen av hver enkelt bidragsyter, dvs. man kan levere ett bidrag i hver tegnekategori.

Alle bidragsytere må være medlemmer av NAF og dessuten motta papirutgaven av Amigaguiden. (Om du mottar Amigaguiden i løpet av året og har betalt for dette, er du medlem i NAF ut kalenderåret.) Dette vil si at medlemmer av NAF som ikke betaler full pris, kan ikke delta i konkurransen.

Tegnekonkurransen er delt inn i to underkategorier:

- 1) Rene tegninger (frihånd mao.)
- 2) Tegninger basert på scans for eksempel, behandlet med programmer for Amiga. Vi har valgt å kalle denne kategorien Amiga-assistert datagrafikk. Det burde forklare bedre.

Juryen forbeholder seg retten til eventuelt å omplassere bidrag til en annen kategori.

Andre regler:

Bidraget må være laget på Amiga maskinvare og/eller ved hjelp av Amiga programvare

Bidraget bør ikke være eldre enn et år gammelt

Bidragsyteren må være betalende medlem av Norsk amigaforening, slik at denne mottar papirutgaven av Amigaguiden.

Styremedlemmer i NAF og nær familie o.l. kan ikke delta i konkurransen.

Format og motiv / musikkgenre: Totalt uvesentlig, men juryen forbeholder seg retten til å forkaste bidrag uten videre grunn.

Norsk amigaforening forbeholder seg retten til å bruke bidragene på internett, på papirtrykk og på andre digitale medier, da i det øyemed å reklamere for konkurransen eller for NAF.

Premiering:

Tegnekonkurranse

1. premie kr. 500,-
2. premie kr. 300,-
3. premie kr. 200,-

Amiga-assistert grafikkonkurranse

1. premie kr. 500,-
2. premie kr. 300,-
3. premie kr. 200,-

Musikkonkurranse:

1. premie kr. 500,-
2. premie kr. 300,-
3. premie kr. 200,-

I tillegg trekker vi 3 stk. utvidelser av medlemskap i NAF på 1 år, hver verdi kr. 340,- blant alle bidragene.

Frist for innlevering av bidrag:

31. desember 2007

Premieringen skjer ved kontant utbetaling av 1. - 3. premie og forlengelse av abonnement/medlemskap for tilleggspremiene.

Kåring skjer i januar 2008.

Send inn ditt bidrag til [naf@naf.as](mailto:naf@naf.as) sammen med systeminformasjon om ditt amigasystem.

Lykke til med leveringen av bidrag!





## Amiga Team 2007



Dette bildet er tatt i midten av juni i bryllupet til Dale Luck som giftet seg i San Francisco, California. Bildet ble tatt ved Pulgas Water Temple, og viser mange av det originale Amiga-teamet. Fra venstre til høyre, fremste rekke: Glenn Keller - HW: Paula chip, Dave Needle - HW: Agnus chip, system boards. Bakre rekke: Carl Sassenrath - SW: Exec kernel, Dale Luck - SW: Graphics (og her: brudgom), Sam Dicker - SW: Sound, RJ Mical - SW: Intuition (GUI), Bob Burns - SW: Printers & input devices, Hedley Davis - HW: "Representing" Commodore: Dessverre mangler Jay Miner, laglederen som døde i 1994, og mange andre som hjalp til å gjøre Amiga mulig. Det ville være vidunderlig om dette «Dream Team» kunne møtes igjen under andre omstendigheter også!